

Vrijeme izvoza: 15.05.2024. 00:40:36

Repozitorij: dabar.srce.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 200

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Utjecaj humanoidnih robota na djecu iz spektra autizma osnovnoškolske dobi		Miletić, Ana-Marija	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
Micro:bit računala u nastavi s darovitom djecom		Zuban, Maja	
Mišljenje roditelja i učenika o važnosti nastavnog predmeta Informatika u osnovnoj školi		Baljkas Klisović, Josipa	
Logičke igre i zagonetke: Edukativni alati i primjena teorije dokaza		Dudaković, Ernest	
Dizajn rješenja baziran na analizi zahtjeva i definiciji dizajna: Web shop za imaginarnu vinariju		Radošević, Kaja	
Kreiranje fiktivnih priča koristeći GPT-Neo		Kanjovsky, Tin	
Mreže maloga svijeta		Cellich, Massimo	
Otkrivanje i uravnoteživanje opterećenja web usluga		Tuđan, Jan	
Računalno modeliranje urbanog područja		Kovač, Adrijana	
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing		Licardo, Josip Tomo	
Primjena web scraping tehnika za prikupljanje i obradu podataka s platformi za posredovanje u prometu nekretninama		Kancijanić, Aljoša	
IKT kao podrška u obrazovanju djece s posebnim potrebama		Babić Peruško, Lidija	
Web aplikacije za upravljanje korisničkim aktivnostima		Semjaniv, Nikola	
Značaj testiranja za osiguranje kvalitete softvera		Paladin, Mikele	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Digitalni poslovni model obiteljskog poljoprivrednog gospodarstva		Pekica, Marko	

Informacijsko-komunikacijske tehnologije u obrazovanju učenika s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama		Miličević, Marijela	
Inteligentni osobni asistenti u osnovnoškolskoj nastavi		Šnobl, Marina	
Pristupi odgojno-obrazovnim aktivnostima u informatici i (su)konstrukcija kurikuluma		Alilović, Hrvoje	
Sigurnost djece na internetu - zaštita osobnih podataka		Vukoje, Gordana	
Usporedba algoritama za prepoznavanje lica		Jeger, Lorena	
Uspostavljanje dijagnoze primjenom umjetnih neuronskih mreža na snimkama magnetne rezonance mozga		Lukša, Ana	
Razvoj web aplikacije za agregaciju ponude studentskih restorana u mikroservisnoj arhitekturi		Ferenac, Teo	
Upravljanje robotskih ruku putem razvojnog alata UNITY		Hanuljak, Ivan	
Web aplikacije za generiranje i potpisivanje PDF dokumenata		Markovčić, Stjepan	
Uloga mjerenja kompleksnosti u osiguranju kvalitete softvera		Merlić, Nikola	
BABOK tehnike za poslovnu analizu		Jurić, Simona	
Metode procjene poslovne vrijednosti informacijskih i komunikacijskih tehnologija u poslovnim sustavima		Jerbić, Lorena	
Primjena fuzzy logike prilikom procjene troška i planiranja izvedbe projekata izrade softvera		Polonijo, Ivana	
ICT asistivna tehnologija za djecu s teškoćama u razvoju		Andrlik, Danijel	
Vršnjačko nasilje nad djecom s teškoćama u razvoju putem interneta i mobilnih aplikacija		Božić, Lidija	
3D print i izrada modula za Uscope		Smoković, Matea	
Analiza utjecaja azijsko centralizirane industrije čipova i poluvodiča na geostrateški položaj EU		Pavlović, Marko	
COBIT okvir za korporativno upravljanje informatikom		Žgela, Matej	
MOBILNA APLIKACIJA ZA PLAG-SCAN S PRETRAŽIVANJEM STRANE LITERATURE		Antunović, Ivan	
Mobilna aplikacija za naručivanje usluga zasnovana na React Native platformi		Štrucelj, Leona	
Mobilna aplikacija za praćenje i analizu COVID-19 slučajeva		Šamija, Valentin	
Mobilna aplikacija za rezervaciju kazališnih ulaznica		Klasan, Kristijan	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru Python pickle		Vareško, Lucia	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru SQLite datoteke		Babić, Lucija	

WebGIS i geovizualizacija lokacija za testiranje na Covid-19 u Republici Hrvatskoj		Tadić, Josip	
Prikaz podataka i tehnike vizualizacije		Smajić, Alma	
Tehnička zaštita računalnih sustava		Pavlin, Josip	
Implementacija simulatora Petrijevih mreža		Milanović, Matej	
Razvoj aplikacije „Temp Prediction“		Babić, Ivan	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima		Ferlatti, Aldo	
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka		Buljubašić, Lea	
Aplikacija za praćenje i planiranje osobnih financija		Tometić, Vedran	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa		Šverko, Mladen	
Generiranje dinamičkih korisničkih obrazaca pomoću programskog okvira vue.js		Cunj, Marko	
Generiranje sintetičkih projekcija u jednofotonskoj emisijskoj tomografiji koristeći duboke konvolucijske neuralne mreže		Simić, Srđan Daniel	
Digitalna transformacija streaming servisa		Osmanović, Enis	
Digitalni potpis i CA certifikati		Tucaković, Nives	
Prihvatanje programskih proizvoda koji se koriste u obrazovnom procesu		Matić, Maurizio	
Računalna forenzika: alati i metode		Baričević, Ana	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8		Rojnić, Stefano	
Izrada i prikaz 3D modela u Google VR okruženju		Pišonić, Barbara	
Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu		Verić, Eva	
Statističko i računalno modeliranje širenja pandemije COVID-19		Gabrovec, Marko	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze		Buhin, Kristian	
Kulturološki utjecaj na oblikovanje korisničkog iskustva		Ališković, Benjamin	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom		Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzacijskog agenta vođenog modelom procesa		Starčić, Toni	
Platforme za izradu masovnih otvorenih online tečajeva		Klimov, Goran	

Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend		Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend		Markovčić, Stjepan	
Sigurnosni aspekti pametnih telefona		Medakov, Viktor	
Balanced Scorecard poslovni okvir za mjerenje organizacijskih performansi		Lukić, Kristina	
Detekcija objekata metodama strojnog učenja		Bastijanić, Luka	
Kronologija e-bankarstva Zagrebačke banke		Bešlić, Ana	
Praćenje ponašanja korisnika pomoću usluge Google Tag Manager i Analytics		Višković, Mateo	
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma		Jurinčić, Jurica	
Mreža 5G		Brčina, Marijan	
Razvoj mobilne aplikacije za pronalazak atraktivnih turističkih lokacija		Močibob, Eros	
Primjena računalnog vida u očitavanju pogotka na metama		Hodžić, Adnan	
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima		Balta, Nikola	
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka		Stastny, Dario	
Modeliranje i razvoj sustava potpore odlučivanju za upravljanje globalnom maloprodajom		Dudaković, Timon	
Detekcija automobilskih tablica open cv bibliotekom		Banjavčić, Josipa	
Konvolucijske neuronske mreže za klasifikaciju objekata		Mehinović, Lejla	
Metode višekriterijalnog odlučivanja		Jašarević, Vedrana	
TOGAF okvir za arhitekturu poduzeća		Juran, David	
Upravljanje poslovnim sadržajem		Banković, Stanislav	
Upravljanje poslovnim sadržajem		Banković, Stanislav	
Didaktička načela u nastavi informatike		Bursać, Mirko	
Primjena IKT-a u nastavi matematike u osnovnoj školi		Utješinović, Boris	
Automated Decision Modeling with DMN and BPMN: A Model Ensemble Approach		Simić, Srđan Daniel	
Prototipiranje korisničkog sučelja web aplikacije i mobilne aplikacije		Tkalčec, Ivan	
Decentralizirane mjenjačnice na "blockchainu"		Bačić, Mateo	

Algoritmi kompresije multimedijalnih sadržaja		Guljaš, Vilko	
BPMN (Business Process Model and Notation) 2.0		Gudek, Fran	
Biometrija		Grdić, Ivan	
Implementacija pametnog ogledala na Raspberry Pi		Perko, Marko	
Interaktivni grafički objekti u Canvasu i Kinetic.js		Margarić, Natalija	
Kvantizacija boja za uporabu Scikit-learn biblioteke za strojno učenje		Abramović, Luka	
Modeliranje vremenskih nizova pomoću TensorFlow STS		Samardžić, Marko	
Podržano učenje: Alphastar		Balen, Ivan	
Produkcija video sadržaja s Adobe Premiere Pro		Pešut, Neven	
Server hosting usluge za online igre		Andrić, Danijel	
Suvremeni bežični prijenos podataka		Tomić, Robert	
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu		Jurić, Simona	
Zaštita od računalnih virusa		Dangubić, Ivana	
ITIL okvir za upravljanje informatičkim uslugama		Zelembrz, Tomislav	
Primjena metoda rudarenja procesa u poslovnim sustavima		Dasko, Nino	
Sistemska administracija UNIX / LINUX operacijskih sustava		Čosić, Josip	
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju		Marić, Josip	
Utjecaj motivacijskih čimbenika na zadovoljstvo poslom među zaposlenicima u IT sektoru		Stjepanović, Nikolina	
Usporedba alata za uređivanje videa		Družeta, Nikola	
Joseph Schumpeter i njegov doprinos razvoju ekonomske misli		Jukić, Ivana	
Sustavi za upravljanje zalihama i skladištem		Božić, Lidija	
Digitalni potpis: Načela i primjena		Bastašić, Suzana	
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija		Ferlatti, Aldo	
Progresivne web aplikacije		Ivanušec, Sandi	
Rizici djece na internetu		Gromila, Alen	

Bežični sustav WI-FI		Džaja, Josip	
Obrazovni programi i uporaba računalnih tehnologija u srednjoškolskoj nastavi		Berc, Tatjana	
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju		Lenić, Monika	
BPMN 2.0: Orkestracijski, koreografski i kolaboracijski dijagrami		Sabolek, Iva	
Kontinuirano oblikovanje, evaluacija i prilagođavanje modela vremenskih nizova		Šajina, Romeo	
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - programska implementacija		Kovaček, Mateo	
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom		Šajina, Robert	
Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React		Kantolić, Marija	
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica		Radin-Maćukat, Mikaela	
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama		Obadić, Nikolina	
Sharepoint platforma u poslovnom okruženju		Petrić, Mia	
Poslovni informacijski sustav u turizmu		Debeljuh, Nensi	
Modeliranje poslovnih procesa u zdravstvu		Alboretto, Irina	
Animacija u svrhu promocije Fakulteta informatike u Puli		Matijević, Robert	
Primjena robotike u osnovnoj školi		Raguž, Roberta	
Informatičko obrazovanje u srednjoj odrasloj dobi		Radišić, Tina	
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker		Matić, Vlatko	
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica		Salihbašić, Alen	
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Construct 2		Šag, Antonio	
Kriptografske metode autentifikacije i autorizacije		Karlović, Ratimir	
MongoDB		Pavlović, Maja	
Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima		Knežević, Una	
Engleski jezik u kontekstu programiranja		Babić Peruško, Lidija	
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti		Benić, Igor	
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u		Ravnik, David	

Upravljanje IT projektima		Petrović, Nebojša	
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma		Mandarić, Maja	
Model životnog ciklusa softvera - sekvencijske i agilne metode		Podreka, Patrick	
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi		Permozer, Ivan	
Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Angular.js		Marčac, Sanja	
Elektronički sustav za kontrolu Li-Po baterije		Jelić, Tvrtko	
Implementacija sistem-dinamičkih modela u edukativnim računalnim igrama korištenjem LIBGDX okvira		Pačandi, Hugo	
Izrada jednostavne arkadne igrice u Pythonu		Crljenko, Jerko	
Radijsko oglašavanje: metode i gospodarski aspekti		Ilić, Mihael	
Softverska potpora za upravljanje projektima		Žiković, Mateo	
Reinženjering poslovnih procesa		Matošić, Matej	
WEB aplikacija za prikupljanje i analizu meteoroloških podataka		Rašić, Nino	
Aplikacija za organizaciju i provedbu natjecanja		Maretić, Antonio	
Virtualizacija komunikacijskog sustava u brodogradilištu Uljanik		Grof, Patrik	
Evaluacija WEB aplikacije za učenje osnove računalstva		Poropat, Melita	
Razvoj edukativnih računalnih igara korištenjem LibGDX okvira		Pićan, Lea	
Sustav za evidenciju studenata korištenjem NFC komunikacije i Raspberry Pi ugradbenog računalnog sustava		Petković, Mihovil	
Aplikacija za praćenje fizičke aktivnosti		Bošnjak, Josip	
Aplikacija za praćenje krvnog tlaka		Jaranović, Dijana	
Digitalno upravljanje autorskim pravima		Miličević, Leon	
Mobilna aplikacija za upravljanje redovima čekanja		Duda, Alen	
Digitalni identitet		Petrović, Jan	
Kvantitativna analiza poslovnih procesa uporabom metoda strojnog učenja		Botonjić, Ammar	
Mobilne aplikacije za prijavu kvarova u hotelijerstvu		Parencan, Dejan	

Prikupljanje metadata podataka - udar na privatnost		Kustec, Jurica	
Računarstvo u oblaku kao način ekonomiziranja informacijskim sustavom		Siljan, Valter	
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda		Banjavčić, Josipa	
Metode upravljanja informacijskom tehnologijom		Kolić, Boris	
Byod u uredskom poslovanju		Juraga, Leopold	
Inovativne aplikacije proširene stvarnosti		Permozer, Ivan	
Kodiranje videa i H.264 format		Juran, David	
OCR tehnologije za digitalizaciju sadržaja		Stjepanović, Nikolina	
Six Sigma metodologija za unaprijeđenje poslovnih procesa		Peruško, Igor	
Web 2.0 alati za potporu komunikaciji i suradnji		Vidović, Ante	
Razvoj dinamičkih WEB aplikacija uporabom PHP-a i AJAX-a		Cindrić, Nikolina	
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima		Šajina, Romeo	
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inženjerstvu		Đaić, Katarina	
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja		Lekaj, Patrik	
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju		Šajina, Robert	
Razvoj i dizajn internet trgovine		Anđić, Tomislav	
Razvoj platformске igre u okruženju Unity		Bošnjak, Mateo	
Skriptni programski jezici		Tvrdinić, Karlo	
Usporedna analiza objektivno-orijentiranih programskih jezika		Buršić, Petra	
Primjena IKT-a u odgoju i obrazovanju djece predškolske dobi		Radulović, Petko	
Aplikacija za kreiranje dodatnih zabavnih i edukativnih sadržaja		Kokot, Božidar	
Aplikacija za vođenje evidencija državnog arhiva		Legović, Sebastijan	
Vizualizacija kompleksnosti		Kinda, Jerolim	
Vizualizacija kompleksnosti		Kinda, Jerolim	

Baza podataka kao element geografskih informacijskih sustava i primjena GIS-a na projektu "Katastar Osnovnih škola Varaždinske i Međimurske županije"		Risek, Matija	
Modeli usluga, primjene i komercijalni primjeri računalstva u oblaku		Radojević, Martina	
E-građani: prikaz i analiza		Kacun, Neven	
Aplikacija za evidenciju održane nastave		Bastijanić, Luka	
Izrada 2D Android igre u Unity okruženju		Crnković, Edi	
Kristalna obitelj metodologija razvoja programskih proizvoda		Bileta, Toni	
Utvrđivanje zahtjeva u programskom inženjerstvu		Korenić, Francesca	
Aplikacija za rješavanje problema rasporeda		Macan, Doroteo	
Linije programskih proizvoda		Bartaković, Ivan	
Obrada audio sadržaja u suvremenim DAW sustavima		Krivičić, Dino	
Razvoj aplikacije za planiranje putovanja		Lučić, Hrvoje	
Programiranje zvuka u video igrama		Lakobrija, Deni	