

Vrijeme izvoza: 01.06.2024. 19:37:38

Repozitorij: dabar.srce.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 76

Broj izvezenih zapisa: 76

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Razvoj sustava preporuka pomoću graf baze podataka		Šuvak, Katarina	
Numeričke metode za računanje integrala		Jurić, Dario	
Primjena potpomognutog učenja na video igru Tekken 3		Iletić, Karlo	
Transportni sloj računalne mreže		Erceg, Roko	
Razmjena ključeva prstenastim učenjem s greškama		Majcan, Borna	
Apstraktno sintaksno stablo		Dujmović, David	
Dodavanje eksternog znanja u LLM		Kolak, Matej	
Općenito o BNF-u		Šarić, Nikola	
LSTM model za predikciju koncentracije peludi u zraku		Šarlija, Dino	
Blockchain tehnologija		Kovačević, Marko	
Rješavanje problema trgovačkog putnika upotrebom algoritma najbližeg susjeda		Javor, Ema	
NoSQL baze podataka i usporedba njihovih performansi s relacijskim bazama podataka		Sabljo, Josipa	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila ograničenog kapaciteta metodom simuliranog kaljenja		Pavičić, Josip	
Redukcija sustava drugog reda		Šokčević, Dražen	
Klasifikacijska stabla odlučivanja u kreditnom skoriranju		Miser, Bernarda	
Predviđanje ishoda šahovske igre korištenjem rekurentnih neuronskih mreža		Vuković, Filip	
Algoritam za prepoznavanje grupa vrhova u kompleksnoj mreži		Poljak, Denis	
Okvir za razvoj poslužiteljskih aplikacija u TypeScript jeziku		Sabo, Mario	
Pretvorba slike u ptičju perspektivu pomoću genetičkog algoritma		Miholek, Branka	

Lokalizacija pomoću vremenske razlike dolaska signala	Runtić, David
Metode za identifikaciju spacialnih regija ekspresije gena	Prusina, Tomislav
Globalna iluminacija	Janjić, Antonio
Izrada platforme za izradu video igara	Vilagoš, Leon
Rješavanje problema trgovačkog putnika koristeći algoritam lokalnog pretraživanja 2-opt	Čilag, Martina
Rješavanje problema trgovačkog putnika upotrebom pohlepnog algoritma	Bubanj, Deana
Usporedna shema za generiranje rasporeda i prioritetna pravila za rješavanje problema raspoređivanja s ograničenim sredstvima	Ladnjak, Mirna
Procjena kreditnog rizika malih i srednjih poduzeća probranim metodama strojnog i dubokog učenja	Krizmanić, Antonio
DISKRETNA SIMULACIJA REDOVA ČEKANJA	Anđelić, Dominik
Metoda reznih ravnina za problem sparivanja stabala	Blažević, Mislav
Sučelje za implementaciju stvarnih dronova u simulatoru	Stojčević, Stjepan
Sigurne sheme enkripcija s tajnim ključem	Repić, Mirna
Stabla odlučivanja	Šućur, Jurica
Chatbot	Gajić, Borna
NP-potpuni problemi	Petrović, Josip
Proceduralna generacija 3D terena u OpenGL-u	Grozdanić, Marko
Primjena rekurentnih neuronskih mreža u analizi programskog koda	Jovanović, Antonio
Autonomna vozila	Pribisalić, Iva
Combinatorial optimization algorithms for (pseudo)alignment in bioinformatics	Borozan, Luka
Models of Hyperbolic Geometry	Prološić, Valentina
Primjena grafova za regularizaciju neuronskih mreža	Židov, Ivan
Analiza sentimenta	Buday, Lovro
Proces izrade grafičke aplikacije u Pythonu	Garmaz, Petar
Izrada interaktivne igre u grafičkom pokretaču Unity	Korov, Mario

Kompresija podataka		Farena, Nikolina	
Egipatska aritmetika i matematika		Potočki, Arijana	
Modeliranje reprezentacije riječi i njihovih međuvisnosti tehnikama strojnog učenja		Nikić, Patrick	
Matematika za gluhe i slijepe		Stjepanović, Mirjam	
Sparivanja i Pfaffian orientacije		Tešija, Anita	
Osnovni algoritmi teorije brojeva		Strmečki, Josip	
Vrednovanje u nastavi matematike: vrste, pristupi i metode		Begić, Matea	
Obrada prirodnog jezika		Pribisalić, Ena	
Primjena dubokog učenja u analizi rezultata pretraga koljena magnetskom rezonancicom		Jaganjac, Danijela	
Strujni krugovi u računalu		Miličić, Ivan	
Stirlingovi polinomi		Majić, Monika	
Teorija slučajnih matrica i Riemannova zeta - funkcija		Behin, Andrea	
Primjena mjera centralnosti u mreži 9/11		Konjušak, Elizabeta	
Metode digitalnog potpisivanja		Milinčević, Milan	
Razvoj kriptografskih hash funkcija bez ključa		Šormaz, Danilo	
Particije Rogers-Ramanujanovog tipa		Petrić, Ines	
Robotski operacijski sustav ROS		Šarić, Martina	
Spektar grafa		Petovari, Iva	
Custom Vision i LUIS servisi na Microsoft Azureu		Markovinović, Eugen	
Efikasni pristupi nastavi matematike		Vuksanović, Josipa	
Primjena kongruencija		Paripović, Suzana	
Korištenje C++ programskog jezika u stvaranju UE4 scene		Cvjetković, Mitar	
Razvoj payment gateway-a za paypal express checkout servis		Turopoli, Dino	
Schur - konveksne funkcije		Dorić, Martina	
ReactJS		Škalac, Lorena	

Mengerov teorem		Katić, Ivan	
Angular		Maltar, Jurica	
Matematičko obrazovanje u Finskoj		Nekić, Matej	
Mooreovi grafovi		Komesarović, David	
Samokomplementarni grafovi		Prgomet, Svjetlana	
Modeliranje slobodnih bacanja		Mihić, Nikolina	
Razvoj Windows 10 aplikacija		Kedveš, Josip	
Pronalaženje najkraćih putova u grafu korištenjem hibridne CPU-GPU platforme		Karaula, Mislav	