

<https://dabar.srce.hr/user/profile/mbz/343152>

Vrijeme izvoza: 31.03.2025. 10:04:00

Repozitorij: dabar.srce.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 207

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Analiza i usporedba kvalitete 3D modela generiranih AI alatima		Vusić, Bernard	
Utjecaj boja na ambalaži voćnih sokova na percepciju njihovog okusa kod potrošača		Mutak, Lea	
Preferencije i asocijacije boja djece mlađe školske dobi		Lukavečki, Matea	
Izrada hibridne mobilne aplikacije pomoću Capacitora		Srnec, Bruno	
Naracija u video igrama		Malić, Zdravko	
O pristupačnosti web stranica u Hrvatskoj		Bunić, Estera	
3D tisak privjeska za ključeve		Katić, Luka	
Zeleni marketing i utjecaj ambalaže na okoliš		Šatvar, Ivana	
Proces teksturiranja Counter Strike 2 skinova		Marković, Veljko	
Pregled primjene umjetne inteligencije i Blendera u animaciji i reklamnom stvaralaštvu		Horvat, Irma	
Kompostiranje na primjeru kompostane u tvrtki Komunalac d.o.o., Koprivnica		Posavec, Nikola	
Metode i perspektive smanjenja mikroplastike u okolišu		Jelak, Lorena	
Analiza održivih tehnika proizvodnje i tiska kartonske ambalaže na primjeru tvrtke Hartman d.o.o.		Jelavić, Mirko	
Tipografija kao komunikacijsko sredstvo filmskih plakata		Tandara, Mirta	
Revolucioniranje obrazovanja: komparativna analiza društvenih igara proširene stvarnosti na različitim obrazovnim razinama		Cerjak, Karlo	
Utjecaj boje ambalaže kozmetičkih proizvoda na kupovno ponašanje potrošača ženskog spola		Matušin, Marina	
Važnost boja u dizajnu korisničkog sučelja i korisničkog iskustva na primjeru Spotium aplikacije		Bajer, Antonio	
Uloga gemifikacije u učenju poslovnih procesa		Cmrečki, Petar	

Utjecaj zvuka/glazbe na performansu igrača videoigara		Matolić, Ivan	
Analiza potrošačkih navika mladih u video igrama		Petković, Irena	
Antene za 5G komunikacijske sustave		Gregurović, Lorena	
Detekcija registarskih pločica i prepoznavanje znakova koristeći modele dubokog učenja		Grgić, Anto	
Interaktivni prikaz oblaka točaka koristeći virtualnu stvarnost		Matvij, Luka	
Ludonarativna metoda za početne stadije izrade igara		Vešligaj, Enio	
Prijenos multimedijskog sadržaja koristeći mrežne simulatore		Martan, Fran	
Stvaranje slika iz prirodnog jezika koristeći modele dubokog učenja		Krajačić, Matija	
Subjektivno ispitivanje kvalitete slika putem Interneta stvorenih s DALL-E 2 i SDXL 1.0 modelima za pretvorbu teksta u sliku		Svetec, Simona	
Utjecaj video igara na sposobnosti učenja		Ljutak, Ivan	
Prijevoz opasnih tvari		Popijač, Antonio	
Analiza karakteristika kartonske ambalaže za farmaceutsku industriju		Hersa, Mateja	
Ekološke zamjene za plastičnu ambalažu i njihov utjecaj na kupnju prehrambenih proizvoda		Rašić, Maja	
Projektiranje 3D modela boce i ispis modela korištenjem FDM 3D tehnologije ispisa		Blažeković, Ana	
Utjecaj ambalažnih materijala na kvalitetu prehrambenih proizvoda		Nemec, Martina	
Zbrinjavanje i uporaba plastične ambalaže		Ilić, Lucija	
Primjena virtualne stvarnosti u arhitekturi i graditeljstvu		Veble, Genoveva	
Izrada aplikacije za vizualno testiranje i unaprijeđenje perceptivnih vještina raspoznavanja boja		Sabol, Damir	
TailwindCSS preprocesor		Seljan, Lucija	
Primjena zaštitne grafike na ambalaži proizvoda u svrhu zaštite od krivotvorenja		Štefanić, Krešimir	
Implementacija 3D animiranog sadržaja u format TV serije i njegov utjecaj na gledatelja		Ledinski, Karla	
Projektiranje, dizajn i proizvodnja papirnate ambalaže		Tomurad, Ana	
Bullet Journal, izrada dnevnika za planiranje i organizaciju obveza i aktivnosti		Topolovec, Katja	
Ekonomске prednosti upotrebe 3D printanja i suvremenizacija obučarske industrije		Lazar, Karolina	

Etika računalnih video igara		Gergorić, Mario	
Preferencije boja za vinske etikete i njihov utjecaj na ponašanje kupaca		Komarić, Mihaela	
Učinci igrice Pokémon Go na zdravlje i dobrobit igrača		Bazina, Nera	
Prezentacija tradicionalnog nakita u mediju modne fotografije		Glasnović, Ivan	
Gemifikacija auto industrije		Klekar, Matija	
Programska prilagodba web stranice dnevnom i noćnom prikazu		Vukman, Sara	
Analiza svojstava, primjene i mogućnosti recikliranja mealne ambalaže		Odžić, Mario	
Onečišćenja uzrokovana električnim i elektroničkim otpadom i njihov utjecaj na okoliš		Marijanović, Nikola	
Optimiziranje primjenjivosti fleksibilne kompozitne ambalaže		Barbarić, Ante	
Postupak proizvodnje PET ambalaže		Ravančić, Mario	
Robotski sustavi u recikliranju otpada		Jančevac, Janko	
Analiza postizanja fear factora u video igrama horror žanra		Pilipović, Janko	
Uloge elemenata video igre te kako utječu na uspješnost igre		Carev, Damjan	
Utjecaj računalnih igara na učenike osnovnoškolske dobi		Groš, Neven	
Utjecaj zvuka i zvučnih efekata na iskustvo i performanse igrača u videoigramama		Čić, Matija	
Proizvodni postupci obrade, svojstava i primjene poli (mliječne kiseline) (PLA)		Jelaković, Andrea	
Razvoj ambalaže kozmetičkih proizvoda		Jančevac, Mirna	
Utjecaj mikroplastike na prirodu i okoliš		Križnjak, Ivor	
Utjecaj retro ambalaže na prodaju proizvoda		Ferenčić, Lucija	
Utjecaj boje i oblika na usmjeravanje pažnje kod promatrača		Huremović, Ena	
Marketing indie videoigara		Blaslov, Heidi	
Postupak proizvodnje papirnatih vrećica		Grnović, Saša	
Utjecaj tvrdoće montažne trake za polimerne ploče na kvalitetu reprodukcije u fleksotisku		Mihalec, Pavao	
Utjecaj računalnih igara na djecu od trećeg do šestog razreda osnovne škole		Medved, Siniša	
Prikaz sljepila na boje u mediju fotografije		Vaško, Martina	

Uloga i značaj eko oznaka na ambalaži		Bačan, Boris	
Zeleni marketing i ekološka osviještenost na primjeru kompacije DM		Lovreković, Ana - Marija	
Elementi računalnih igara u suvremenom poslovanju		Lastavec, Viktorija	
Komparativno istraživanje snimanja pokreta i tradicionalne tehnike animiranja		Varga, Kristijan	
Ovisnost i potrošnja u gacha igrama		Lakić, Nikola	
Utjecaj proširene stvarnosti na odluku o kupovini		Zagorc, Ana	
Fotografija iz Google Street View-a		Bijelić, Fran	
Društvena igra kao samostalni autorski rad		Zrinščak, Lea	
Analiza i izrada protokola rekonstrukcije računalnog modela terena upotrebom zračnog sustava za bespilotno snimanje i fotogrametrije		Tunjić, Boris	
Utjecaj video igara na tjelesnu aktivnost i motivaciju za vježbanjem uporabom VR tehnologije		Mikac, Elizabeta	
Dizajn korisničkog sučelja internet trgovine		Matvij, Luka	
Izrada vizualnog identiteta za Triatlon Borovik		Mandarić, Ana	
Redizajn mobilne aplikacije WhatsApp		Gregurović, Lorena	
Kreativnost u izradi idejnog rješenja za vizualni identitet poduzeća na odabranom primjeru		Tijan, Doriana	
Marketing i branding start up proizvoda - Krema za tamnjenje L'Art Du Soleil		Kos, Ivana	
Prisutnost i važnost sinestezije u svijetu multimedije		Milošević, Silva	
Uloga dizajna ambalaže na prodaju mliječnih proizvoda		Poljan, Andrea	
Utjecaj linijature i volumena aniloks valjaka na boju na fleksotisku		Baksa, Petar	
Marketing, ambalaža i zaštita okoliša		Vrhovski, Nikola	
Utjecaj dizajna ambalaže na odabir proizvoda kod djece		Stevanoski, Sanela	
Komparativna analiza pribora za razvijanje softvera proširene stvarnosti za izradu edukacijskih aplikacija unutar Unity Game Enginea		Čep, Andrej	
Utjecaj održive ambalaže na potrošačev odabir kozmetičkih proizvoda		Gudlin, Martina	
Zeleni marketing u turizmu		Tkalčić, Leo	
Recikliranje PET ambalaže		Marcuiš, Fran Krsto	

Primjena papirnatog efekta na termoskupljajućoj foliji		Krznar, Matija	
Utjecaj grafičkih elemenata web korisničkog sučelja na doživljaj korisnika		Slanec, Katarina	
Dizajn i razvoj web sjedišta za promociju rekreacijskog sporta		Tovarlaža, Tia Sarah	
Fotografija u glazbenoj industriji		Antunac, Luka	
Osmišljavanje i izrada stripa Ljiljani iz Basillije		Jaklin, Mihaela	
Utjecaj video igara na kongitivne sposobnosti i inteligenciju		Hatlak, Dorja	
Važnost zvuka u računalnim igrama		Pečatnik, Krunoslav-Stjepan	
Psihologija boja i simbola u umjetnosti		Požgaj, Tea	
Subliminalne poruke i manipulacije masama		Šprem, Ivan	
Utjecaj online igara na društvenu interakciju igrača		Miler, Romana	
Utjecaj promjena tehnoloških mogućnosti medija na promjenu dizajna brenda Lino		Šok Horvat, Vanja	
Hibridna mobilna aplikacija za vremensku prognozu		Cerovec, Anja	
Usporedba interaktivnosti fotogalerija na mrežnim stranicama		Komarić, Mihaela	
Značenje boja i njihov utjecaj na ljude		Jelaković, Andrea	
Autorski strip: Doba Konja		Pavičić, Lucija	
Napredni kompoziti za FDM 3D tisak u autoindustriji		Butković, Domagoj	
GS1 standardi u ambalažnoj industriji		Kozlik, Ivan	
Percepcija računalno generirane slike		Stuparić, Martina	
Virtualna stvarnost u obrazovanju		Čiček, Igor	
Reklamna fotografija u automobilske industriji		Vnućec, Nikola	
Vizualizacija strahova u formi publikacije "Strahovnica"		Rožić, Nikola	
Izrada CSS razvojnog okvira		Mikolaj, Jasmin	
Izrada mrežnog servisa za čavljanje primjenom MVC-a i PHP-a		Petrović, Darko	
Web aplikacija - generator postera		Kosi, Ozren	
Dizajn proizvoda i njegov utjecaj na prodaju		Hanžek, Tajana	

Psihološki utjecaj dizajna na percepciju potrošača		Čurik, Ivy	
Utjecaj dizajna ambalaže duhanskih proizvoda na pušače i potencijalne pušače		Valent, Lucija	
Analiza i primjena native oglašavanja na portalu 24sata.hr		Pavičić, Bernarda	
Utjecaj dizajna ambalaže na prodaju piva		Mrzlečki, Klaudija	
Vizualna interpretacija "Gavrana" E. A. Poea		Vrhovski, David	
Kartonska ambalaža u farmaceutskoj industriji		Senjan, Emina	
Analiza franšize Zvezdani ratovi		Grečan, Josipa	
Utjecaj računalnih igara na djecu predškolske dobi		Kamenar Čokor, Dolores	
Utjecaj računalnih igara na srednjoškolsku dob		Peić, Dalibor	
Optimizacija zapisa nutritivnih informacija s ciljem primjene MFC tehnologije u pametnoj ambalaži		Bokor, Petra	
Boje u marketingu		Sedek, Ivona	
Izrada web aplikacija primjenom Angular 8 i Lumen razvojnog okvira		Brezovec, Miriam-Valentina	
Pristup izradi web aplikacija pomoću NodeJS-a		Bogdan, Ivan	
Mobilni uređaj kao sredstvo izrade foto i video materijala prema knjizi standarda UniCredit Grupe		Glasnović, Ivan	
Kreativnost kao dio brendiranja na odabranom primjeru		Storić, Petra	
Sportska fotografija		Kos, Ivana	
CSS proširenja kroz sustav SASS		Mičuda, Danijela	
Izrada web stranice za Processing		Babok, Veronika	
Objektno orijentirano programiranje u PHP-u		Gal, Petra	
Prikaz multimedijskog sadržaja na webu pomoću HTML5 standarda		Devčić, Ema	
Digitalizacija metodom fotogrametrije		Piskrec, Ivan	
Hibrid sitotiska i digitalnog tiska		Žigolić, Filip	
Serija linoreza na temu tradicionalnih uskršnjih igara u Prekodravlju		Novak, Marija	
Od ideje do realizacije branda Lolo		Ogrinec, Tjaša	
Izrada animacije kombiniranjem 2D i 3D tehnika		Livaja, Luka	

Grafička priprema i izrada fotopolimernih tiskovnih formi za fleksotisak		Krušelj, Andrija	
Primjena polimernih nanokompozita za pakiranje hrane		Relja, Mario	
Utjecaj dizajna ambalaže na potrošački doživljaj proizvoda		Mutavdžija, Dunja	
Vizualna percepcija boja na transparentnim etiketama		Škada, Branimir	
Analiza ekonomskog aspekta ambalaže na primjeru slatko slanog snacka		Novak, Alen	
Uloga ambalažne industrije na kupnju prehrambenih proizvoda		Poljan, Matea	
Utjecaj ambalaže na prodaju proizvoda		Jakupić, Mateja	
Dramaturška razrada u mediju stripa		Šogorić, Stjepan	
Nepravilnosti rasterskih elemenata u fleksotisku i njihov utjecaj na kvalitetu proizvoda		Vragović, Lucia	
Optimizacija transportne ambalaže Bomark-pak		Vugrinec, Goran	
Zaštitni zadatci ambalaže		Sačić Uranić, Martina	
Izrada responzivne web stranice pomoću Bootstrap razvojnog okvira		Škafec, Karlo	
Dizajn i razvoj osobnog web sjedišta primjenom modernih web tehnologija i alata		Brakus, Bruna	
Redizajn udžbenika Komunikologija prema osnovnim tipografskim načelima		Križanec, Tena	
Animacija pozadinskih slika web stranica primjenom programske zbirke Vegas		Pogač, Tina	
Izrada hibridne mobilne aplikacije korištenjem Ionic razvojnog okvira		Sinković, Iva	
Izrada web aplikacije pomoću React JavaScript razvojnog okvira		Stameniće, Filip	
Izrada web aplikacije putem Angulara 6 razvojnog okvira		Tuđan, Filip	
Izrada web trgovine u WordPressu		Pintarić, Marta	
Fotografija pokreta plesača u urbanom okruženju		Kuljovski, Natalia	
Izrada responzivnog web mjesta pomoću Bootstrap radnog okvira i WordPress CMS sustava		Bilić, Branimir	
Digitalna obrada, razrada crteža i tisak na tekstil		Matijaković, Danijel	
Karakteristike bar kodova iz tehničkog i dizajnerskog aspekta		Levanić, Dorotea	
Izrada 2D igre kroz Unity3D programski alat		Slunjski, Tihomir	
Osnovni principi 3D modeliranja i animiranja u Mayi		Susović, Mate	

Izvedba MVC arhitekture primjenom AngularJS razvojnog okvira i TypeScripta		Klobučar, Marko	
Dizajn korisničkog sučelja društvene mreže namijenjene igračima video igara		Radović, Matija	
Interaktivna e-knjiga - budućnost koja dolazi		Ledinščak, Magdalena	
Pozicija i izazovi sitotiska u digitalnom svijetu		Galinec, Danijel	
Vizualna potraga za smislom u neposrednom okruženju kroz niz vizualnih medija		Novaković, Leonard	
CSS proširenja kroz sustav LESS		Kukec, Emil	
Planiranje i izrada web mjesta s ciljem promicanja turističkog potencijala Hrvatskog Zagorja		Vragović, Lucia	
Govor mržnje na društvenim mrežama		Pavičić, Ivona	
Utjecaj društvenih mreža na budućnost novinarstva		Pavičić, Bernarda	
Dizajn aplikacije za vremensko upravljanje dnevnim aktivnostima		Marčec, Luka	
Utjecaj tiskovne podloge na reprodukciju tonova u sitotisku		Vuković, Ines	
Razvoj igre unutar Unity okruženja		Gotal, Darko	
Utjecaj ambalaže na odabir prehrambenih proizvoda		Pošta, Lara	
Usporedba čitljivosti teksta na različitim medijima		Galir, Paula	
Fotoaparat u ulozi video kamere		Dolenec, Stjepan	
Programski dodaci za Bootstrap		Hrastić, Anamarija	
Redizajn web stranica tvrtke Zimo digital		Mihalić, Vedran	
Vizualno oblikovanje i razvoj novih funkcionalnosti bloga Dizajn za svaki dan		Županić, Matija	
Animiranje vode u RealFlow okruženju		Cesar, Nikolina	
Izrada teme za Wordpress CMS korištenjem SASS-a i Gulp-a		Žganec, Domagoj	
Izrada responzivnog portfolia korištenjem Web tehnologija		Bukovac, Goran	
D Fusion studio-Proširena stvarnost		Borščak, Vladimir	
Primjena WordPress CMS sustava za izradu i objavu web stranica u decentraliziranoj mreži Zeronet		Kušen, Deni	
Filmski plakat kao sredstvo vizualne komunikacije		Jarnjak, Karim	
Sitotisak na odjeći kao medij		Rađenović, Saša	

Izrada 3D računalne igre		Stipan, Hrvoje	
Primjena trappinga u grafičkoj pripremi		Tudić, Antun	
Izrada web aplikacija primjenom MEAN aplikacijskog sloga		Trojak Slavik, Dino	
Web sustav upravljanja bazom podataka MySQL		Topolovec, Filip	
Oblikovanje web platforme za promociju studentskih radova		Miklošić, Mihael	
Kinetička tipografija		Gogić, Marko	
Oblikovanje serifne tipografije		Vertuš, Leona	
Proces izrade zidnih, stolnih i džepnih kalendara		Rončević, Valentina	
Modeliranje u Pixologic ZBrushu		Golub, Ivan	
Evolucija fanzina u webzine i amaterizacija novinarstva		Šarkanji, Nikola	
Izrada edukativno zabavnog časopisa		Mikić, Nina	
Izrada prilagodljivih web stranica korištenjem HTML5 tehnologija		Ovčarić, Martina	
Primjena računalne grafike u grafičkoj reprodukciji		Preradović, Vedran	
Vizualni aspekti psihološkog rata kroz plakate i letke tijekom povijesti		Šare, Jurica	
Prijelom teksta u QuarkXPressu		Filipašić, Patricia	
Utjecaj promjenjivih parametara fleksotiska na geometriju rasterskoga elementa predotisnute tiskovne podloge		Valdec, Dean	